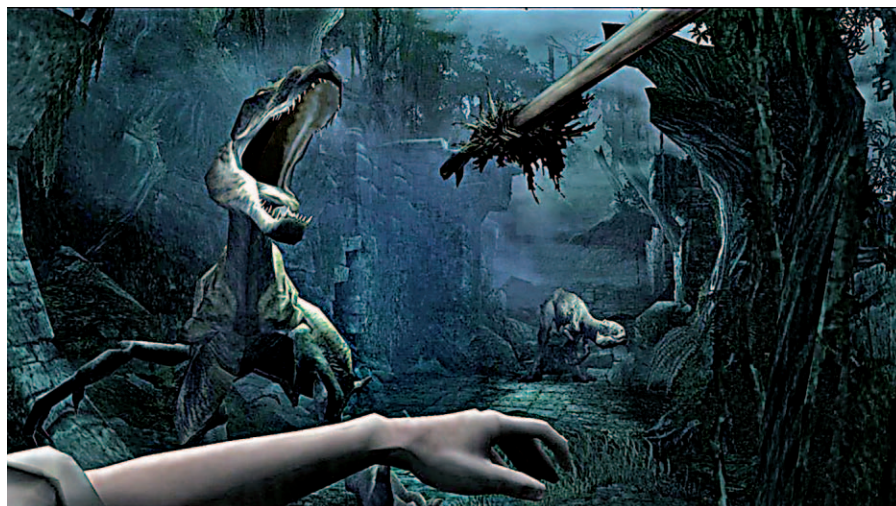
# Peter Jackson's Kingkong

ACTION

ON THE CD

▶ Peter Jackson's Kingkong merupakan versi game dari film berjudul sama. Ubisoft bahkan tak ragu menempelkan embel-embel "The Official Game of The Movie" sebagai judul lengkap game ini. Suatu keputusan berani, mengingat biasanya game berbasis film punya reputasi kurang bagus. Lalu, apakah game ini mengalami hal yang sama? Ternyata tidak.

Peter Jackson's Kingkong berhasil menepis anggapan miring tersebut dengan membuat game ini terasa "orisinal". Beda dengan game sejenis, Kingkong lebih mirip sebuah film interaktif. Bayangkan saja, game ini mencuplik film asli sebagai FMV, mode kamera bergaya *widescreen*, dan lengkap dengan *subtitle*!

Game ini juga tak punya *interface*. Kondisi karakter Jack yang terluka direpresentasikan dengan tampilan layar *blur*, kemerahan, dan gerakan melambat. Sedangkan, informasi atau indikator ketersediaan amunisi disuarakan langsung oleh Jack.

**Peter Jackson's Kingkong lebih menyerupai film interaktif dibanding sebuah game.**

Senjata dan amunisi sangat terbatas dalam game ini. Namun, Anda selalu bisa memanfaatkan senjata atau elemen lain dari lingkungan. Misalnya, bangkai untuk mengalihkan perhatian predator seperti T-Rex.Oh ya, senjata hanya bisa digunakan oleh Jack. Dalam game ini, Anda akan memainkan dua karakter. Sebagai Jack dalam mode *first-person*, dan Kingkong dalam mode *third-person*.

Kualitas grafik terlihat bagus dan sangat realistik. Tetapi, aspek paling menonjol adalah efek suara dan *voice acting* yang meyakinkan. Dukungan kualitas suara yang luar biasa ini menyebabkan atmosfer game semakin mencekam.

Peter Jackson's Kingkong masih memiliki beberapa kelemahan. Namun lepas dari kelemahan yang ada, game ini dijamin bisa memberi pengalaman baru yang mengasyikkan.—*Jossi Saputra*

## DATA TEKNIS

| | |
|---|---|
| Perusahaan | Ubisoft<br>www.kingkonggame.com |
| Kebutuhan Minimum | P4 1.0GHz; RAM 256 MB; 3D 32 MB DirectX8.1 compatible VGA Card; 1.5 GB Harddisk; DirectX 8.1 compatible soundcard; Windows 98/Me, 2000 /XP. |
| Multiplayer | Tidak. |
| Plus | Bergaya film interaktif, cerita solid, kualitas suara sangat bagus. |
| Minus | Pandangan terbatas, slot *save game* sangat terbatas,*bugs*, durasi pendek dan sangat linear. |

**KONTROL**

| | |
|---|---|
| W, A, S, D | Movement |
| LShift | Run/Walk (Jack) |
| C | Crouch (Jack) |
| E | Ask Help/Use (Jack) |
| Spacebar | Arm (Jack), Jump (Kong) |
| Left Mouse Button | Fire (jack), Hit (Kong) |
| Right Mouse Button | Precise aim (Jack), Grab (Kong) |

**PENILAIAN**

| | %0 20 40 60 80 100 | Nilai Max. | Total Test | Dalam % |
|---|---|---|---|---|
| **Grafik** | | 30 | 25 | 83% |
| **Gameplay** | | 40 | 30 | 75% |
| **Suara** | | 20 | 19 | 95% |
| **Fitur** | | 10 | 3 | 30% |

**TOTAL NILAI EVALUASI** (MAKS. 100=100%) **77 = 77%**

# Prince of Persia: The Two Thrones

ACTION

▶ Setelah Sands of Time dan Warrior Within, maka The TwoThrones menjadi pelengkap trilogy Prince of Persia. Alkisah setelah petualangannya di Sand of Time Island, sang Pangeran bersama Kaileena kembali ke Babylon. Tanpa diduga, kepulangan mereka ternyata hanya untuk mendapati negerinya porak poranda. Situasi berkembang semakin buruk, sehingga Sands of Time kembali terlepas.

Prince of Persia The Two Thrones masih menggunakan *engine* yang sama dengan sekuel kedua. Alhasil kualitas grafik tidak mengalami banyak perubahan, tetap sebagus sebelumnya. Perubahan justru terjadi pada gameplay. Beda dengan sekual kedua, dalam The Two Thrones Anda akan memainkan dua karakter. Sebagai sang Pangeran dan Dark Prince.

Meski sesungguhnya satu orang, tapi keduanya memiliki perbedaan signifikan saat dimainkan. Dark Prince lebih kuat, tapi sekaligus lebih rentan. Kondisinya akan terus menurun. Hanya Sands of Time yang bisa membuatnya bertahan hidup. Di luar karakter, game ini memperkenalkan teknik baru, yakni *Speed Kill*. Cukup dekati musuh diam-diam dan tekan tombol, maka sang pangeran akan mengeksekusi musuhnya dengan cepat.

Namun seperti biasa, keunggulan utama Prince of Persia adalah pada *puzzle*-nya. Anda kembali harus mengatasi setiap rintangan dan jebakan dengan berbekal kemampuan akrobatik. Suatu ciri khas Prince of Persia yang membuat seri ini selalu ditunggu penggemarnya.—*JS*

**The Two Thrones kini memiliki fitur *Speed Kill* yang memungkinkan Anda mengeksekusi lawan dengan cepat.**

**DATA TEKNIS**

| | |
|---|---|
| Perusahaan | Ubisoft<br>www.kingkonggame.com |
| Kebutuhan Minimum | PIII 1.0GHz; DirectX 9.0c; RAM 256 MB; NVIDIA GeForce 3; ATI Radeon 7500; 1.0 GB Harddisk; DirectX 8.0 compatible soundcard; Windows 2000 /XP. |
| Multiplayer | Tidak. |
| Plus | Kualitas grafik sangat bagus, *Speed Kill*, *Daggertail*. |
| Minus | Kontrol keyboard kurang baik, kamera agak liar, *save game* terbatas. |
| **KONTROL** | |
| W, A, S, D | Movement |
| Shift | Walk |
| Left Mouse Button | Dagger attack |
| Right Mouse Button | Walling block/Swing |
| Spacebar | Roll/Jump/Action |
| E | 2nd weap/Grab/Speed kill |
| C | Pickup/Throw/Dropdown |
| R | Rewind/Slowdown |
| F | First person view |

**PENILAIAN**

| | Nilai Max. | Total Test | Dalam % |
|---|---|---|---|
| **Grafik** | 30 | 27 | 90% |
| **Gameplay** | 40 | 33 | 83% |
| **Suara** | 20 | 17 | 85% |
| **Fitur** | 10 | 7 | 70% |

**TOTAL NILAI EVALUASI** (MAKS. 100=100%) **84 = 84%**

# Quake 4

Demi melenyapkan ancaman Strogg selamanya, Bumi mengirimkan armada tempurnya langsung ke planet Stroggos. Matthew Kane adalah salah satu di antara pasukan tempur Bumi. Kane bahkan kemudian memegang peran penting dalam misi ini. Meski harga yang harus dibayarnya sangat mahal.

*Jossi Saputra*

**Lindungi anggota team Medic. Jika dibutuhkan, ia bisa mengobati dan memulihkan kondisi Anda tanpa perlu item *health*.**

Quake 4 adalah sebuah game FPS yang bersifat linear. Alasan ini, di samping keterbatasan halaman, menyebabkan "Walkthrough" tidak dibuat secara detail. Jumlah dan jenis musuh juga tidak dijabarkan terperinci, sebab hampir sepanjang jalan Anda akan bertemu dengan musuh. Quake 4 juga menganut pola misi yang bertumpuk. Artinya, misi tidak selalu sudah selesai saat misi berikut muncul.

## Air Defense Bunker

**(*Regroup with Rhino Squad*)** Bicara dengan Morris dan Anderson. Masuki bangunan dan hadapi musuh. Ikuti alur. Tak lama Anda akan mendapat *machine gun* dan bertemu rekan lain. **(*Retrieve Medic*)** Kembali melalui jalan semula. ikuti alur dan tembak setiap musuh hingga bertemu Anderson. **(*Escort Anderson*)** Kawal Anderson menuju lokasi pasukan. Saat Anderson mengobati yang luka, tunggu sesaat dan pintu akan dibuka. Temui Cortez.

## Air Defense Trenches

Jalan dan naiki lift. Setelah bertemu Raven Squad bersiap hadapi serbuan musuh. **(*Destroy Strogg Aircraft Hangars*)** Ikuti alur dan masuki bangunan.

## Hangar Perimeter

Ikuti alur. Anda akan menghadapi musuh

***Engineer* atau *Tech* sama pentingnya dengan Medic. Rekan ini dapat memperbarui armor Anda. Kadang ia juga bisa meng-*upgrade* senjata.**

**Harvester pada salah satu misi. Berhati-hatilah agar tidak terperosok ke dalam lubang raksasa dari mana monster ini muncul.**

baru, Gunner. Saat bertemu Rhino Squad, Anda akan menerima *shotgun*. Bersama pasukan, tembaki setiap musuh. Ikuti alur hingga sampai di ruang besar. Setelah serbuan musuh, Anda harus mencari cara menghancurkan kaca **(*Circumvent Glass*)** Masuki pintu di pojok. Tembaki musuh, dan panjat tangga. Akses panel dan ikuti alur. Kembali akses panel dan tunggu hingga canon tergantung turun ke bawah. Masuki lift di sini. Tekan panel pada kanon. Setelah kaca pecah, masuklah. Ikuti alur, akses panel dekat jembatan. Ikuti alur dan masuki lift.

## Interior Hangar

**(*Clear Area of Enemies*)** lampu akan padam. Gunakan *machine gun* dan nyalakan *flashlight*. Tembak setiap musuh yang tampak dan machine gun yang tergantung di langit-langit. **(*Meet Rhodes*)** Anda akan bertemu pakar eksplosif, Rhodes. **(*Protect Rhodes*)** Kawal Rhodes agar ia bisa menempatkan bomb di hangar. Rhodes harus menempatkan bomb di dua lokasi. Jika ia tewas, game ini berakhir. **(*Regroup with Voss*)**. Akses lift diruang ini.

## MCC Landing Site

Begitu keluar lift, temui Strauss (Rhino Squad) untuk modifikasi senjata. Ikuti alur sampai bertemu Morris. Ikuti Morris, akses panel dan terima grenade launcher dari Lt Voss. **(*Capture the Air Defense Cannon*)** Ikuti Voss, dan habisi setiap musuh. Di depan bangunan, loncat ke atas peti, lalu loncat melalui talang pintu hingga ke atas bangunan. Tembak *grunt*, lalu masuki lubang tempat ia muncul. Akses panel pembuka pintu. Setelah *team* masuk, ikuti mereka. Tembak setiap musuh. Loncati pagar untuk turun ke bawah. Ikuti alur hinga ke kursi canon. **(*Fire Away*)** Tembak pintu besar di depan Anda. **(*Locate the MCC Landing Zone*)** Turun lewat lift di depan pintu. Ikuti alur, tembak musuh, dan akses panel. Ikuti *trenches*, dan masuki pintu besar tadi. Bersama Law, ikuti alur. Tembak semua musuh. Sesampai di luar, tunggu pesawat mendarat. **(*Board the Hannibal*)** Tuju bagian belakang pesawat dan naik ke atasnya.

## Operation: Advantage

**(*Report to Briefing*)** Setelah memasuki *decontamination chamber*, cari ruang Rhino Briefing Room. **(*Gear Up*)** Masuki ruang *armory* di depan kiri ruang Rhino Briefing Room. Temui teknisi. **(*Locate the Ride to Death Convoy*)** Masuk ke Walker Hangar dan turun dari pesawat.

## Canyon

Naiki kendaraan. Tembaki setiap musuh yang nampak. **(*Locate Bidwell*)** Turun dari truk. Masuk lorong kiri dan kuti alur. Temui Bidwell, dan naiki kendaraan di belakangnya. **(*Protect the Convoy*)** Tembaki setiap musuh. Saat menjumpai ranjau, lindungi Rhodes yang menetralkan ranjau. **(*Clear Area of Turrets*)** Hancurkan tiga jenis turret: enam *stationary machine gun* yang mengitari bangunan utama, turret roket, dan peluncur roket yang berada di bangunan. **(*Locate Voss*)** Turun dan ikuti alur. Akses panel.

## Perimeter Defense Station

Temui Schilder untuk mendapat Nail Gun. Akses lift dengan Rodriguez. Ikuti alur hingga bertemu Voss. **(*Retrieve Engineer*)** Keluar, lalu ke kiri. Tunggu Singer dan Rodriguez membuka pintu. Aktifkan lift. Di bawah, tunggu pintu terbuka. Akses panel dan hadapi serangan. Akses panel untuk membuka gerbang terkunci. Habisi musuh dan temui Tech Newberry. ***(Escort Newberry)*** Kawal Newberry kembali ke tempat Voss melalui jalan tadi. ***(Shut Down the Defense Grid)*** Gunakan lift. Ikuti alur, terjun ke bawah, dan akses panel. Akses lagi panel yang muncul. Tak lama grunt akan membukakan jalan. Tembak grunt, dan ikuti alur. ***(Regroup with Rhino Squad)*** Tembak semua musuh. Gunakan lift. Ikuti alur, akses lift, dan tembaki musuh. Gunakan *grenade launcher* untuk menghadapi gladiator. Ikuti alur, dan naiki lift.

## Aqueducts

Tech Holtz akan meng-*upgrade nail gun*. Turun, keluar melalui gerbang dan naiki kendaraan. Ikuti alur dan hadapi setiap musuh di sepanjang jalan.

## Aqueducts Annex

Hancurkan Harvester yang muncul dari lubang raksasa. Dekat Nexus, hancurkan

**Dalam *chapter-chapter* tertentu, Anda beberapa kali dipaksa berjalan meniti pipa-pipa seperti ini. Jadi jangan ragu.**

**Beginilah wujud *mech* yang harus Anda naiki. Dekati mech dan setelah muncul perintah, klik untuk bisa menggunakannya.**

lagi dua Harvester. Ikuti alur. Turun dari kendaraan dan masuki lift.

## Nexus Hub Tunnels

(***Destroy the Tetranode***) Temui Voss. Ikuti mereka dan tembak setiap musuh. (***Protect Strauss***) Kawal Strauss. Lindungi saat ia mengakses panel. (***Return to Rhino Squad***) Kembali ke tempat Voss. Bersiap hadapi serangan di tempat sebelumnya. Bantu Voss, dan masuki pintu.(***Deactivate the Forcefield***) Masuki pintu yang dibuka. Ikuti alur, loncat ke pipa, dan akses panel. Kembali ke Voss. ***(Return to the Convoy)*** Cari tempat aman dan tak perlu menembaki harvester ini. Masuki lorong yang dibuka Voss. Ikuti alur, naiki tangga, loncat ke pipa dan ikuti alur.

## Nexus Hub

(***Destroy the Tetranode with Strauss***) Masuki lift. Kekanan, temui Strauss. (***Activate the Power Plant***) Masuki pintu dekat situ. Ikuti alur. Setelah menemukan panel, tunggu Strauss. Kalahkan Gladiator dan kembali ke lift. (***Find the Emergency ShutOff Controls***) Ikuti alur dari pintu ke pintu. Naiki lift. Sesampai di atas, akses panel control. (***Shut Down the Coolant Pumps***) Masuk pintu di kiri, ikut alur dan akses panel. Anda akan sampai di ruang besar. Bersiap hadapi *Steam Protector*. Tak lama, Makron akan muncul dan Kane akan tertangkap.

## Strogg Medicial Facilities

Kane diubah menjadi Strogg. (***Follow Anderson***) Ikuti Anderson sesaat. (***Regroup with Rhino Squad***) Setelah FMV , bunuh semua Scientist. Akses panel dekat mayat, jalan dan loncat ke ban berjalan. Loncat ke ruang berikut, dan akses lift. Ikuti alur. Di teras luar tembak Gladiator. Masuk, dan ikuti alur. Merunduk dan panjat tangga. Loncat ke ban berjalan, loncat ke *platform*, dan loncat ke ban berjalan berikutnya, alur ban ini menuju Voss. Setelah FMV, turun melalui tangga. (***Regroup***) Ikuti alur, masuki lift. Dibawah, jelajahi pintu dan masuki lab. Keluar dari pintu lainya. Ambil kanan, dan akses lift. Sampai di bawah, tembak musuh, merunduk, dan masuki lorong kecil di dinding depan. Ikuti alur dan kalahkan anjing aneh (Teleport dropper). Setelah beres, akses panel.

## Construction Zone

Naiki mech di depan Anda. (***Locate the Dispersal Facility***) Ikuti alur jalan, dan tembak setiap musuh. Hancurkan harvester, lalu turun dari mech dan tuju lorong jalan di depan.

## Dispersal Facility

(***Regroup***) Ikuti alur, tembak setiap musuh. Naiki lift. Ikuti alur hingga sampai di ruang dengan tiga lift. Akses yang di tengah. Masuki lift berikut. Ikuti alur dan tembak setiap musuh. Anda akan sampai di ruang dengan mahluk gemuk raksasa. Tuju tangga di samping kanan dan kirinya. Akses kedua panel voltase control untuk "mematikan" monster ini. Turun ke dalam lubang di bawah si monster dan masuki lorong di situ.

## Recomposition Center

Akses panel untuk membebaskan Sasaki. Ia akan memodifikasi Nail Gun. (***Locate Exit***) Ikuti alur, hingga sampai di panel dengan barrel hijau. ***(Activate Barrel Process)*** Ikuti alur, akses panel di depan rekan yang ditembaki untuk mengambil senjata penembaknya (*lightning gun*). Lanjutkan perjalanan, akses panel untuk mengaktifkan barrel process. ***(Activate Process***) Tuju ruang *Sterilization*. Ikuti alur, dan tembaki setiap musuh. Akses panel (***Regroup***) Kembali ke tempat Sasaki melalui jalan tadi. (***Use Barrel Controls***) Sasaki tewas. Tekan tombol bergambar plat, tekan panah atas, tekan tombol bergambar barrel, dan tekan panah bawah. Selanjutnya loncat ke atas panel, ke sampingnya, lalu loncat ke atas barrel dan ke balkon yang terputus. Ikuti alur, dan turun ke lubang.

## Putrification Center

Anda akan mengendarai ban berjalan. Jangan terjatuh! Saat ban mengarah ke bawah, loncat ke platform di samping, lalu loncat kembali ke ban berikut. Begitu sampai, tembak musuh. Ikuti alur. (***Destroy the Stroyent Processing Creature***) Anda harus menghacurkan mahluk gemuk raksasa lagi. Tapi kini ia bisa menyerang. Ikuti alur, dan akses panel di samping kanannya. Begitu kaca pecah, masuk dan ikuti alur. Naik lift, dan akses panel satunya untuk menghancurkan

**Pergerakan mech lebih lambat, tapi mesin perang ini dilengkapi dengan persenjataan yang memadai untuk menghancurkan musuh.**

**Saat ban berjalan mengarah ke bawah. Loncatlah ke *platform* di sampingnya. Selanjutnya loncatlah ke atas ban berjalan berikutnya.**

monster ini. Turun dan masuk ke lubang akibat *acid* dari perut monster. Jangan sampai terjatuh ke lubang tengah! Di lantai bawah, tuju pojok kiri jauh, dan terjun ke lantai di bawahnya lagi. Ikuti alur dan masuk lubang pipa besar.

## Waste Processing Facility

Ikuti alur. Habisi zombie yang memuntahkan acid. Ikuti alur. Panjat tangga, dan akses panel. Tembak semua musuh dan ikuti alur. Tak lama Anda akan jatuh ke bawah. Ikuti alur hingga bertemu Lanier. Ikuti dia, Anda akan bertemu rekan lainnya. **(*Deactivate Laser Scanner*)** Lalui laser ini, dan save game sebelum membuka pintu. Anda harus menghadapi boss pertama (Voss!). Upayakan selalu berputar dalam ruangan ini dan manfaatkan kolom tengah untuk berlindung. Setelah beres, buka pintu dan akses panel. Kini rekan Anda bisa masuk. Ikuti mereka.

## Operation: Last Hope

**(*Report to Briefing*)** Tuju Rhino Briefing Room. **(*Gear Up*)** Masuk ke Armory dan temui prajurit di sini. **(*Report to Drop Pod Launch Bay*)** Dari pintu di Armory, lanjut ke Drop Pod Launch Bay. Masuk ke dalamnya.

## Data Storage Terminal

***(Misi: Regroup)*** Temui Tech Shockley. Ikuti alur. Turun ke pipa (ada item armor di atasnya) Titi pipa, lalu loncat ke ruang berikut. Naik lift. Setelah sesuatu menerobos dinding, lalui dinding itu. Merunduk dan masuki lorong kecil untuk menemui Hollenbeck. ***(Reactivate TSD's)*** Masuki pintu, akses panel *repair boots*, terjun ke ruang di bawahnya. Tembak bot dan pelindung, untuk mengambil *Dark Matter Gun*. Hadapi serbuan musuh. Ikuti alur, Setelah bertemu Tech Rutger dan Mills, aktifkan panel lift.

## Data Storage Security

Rutger akan meng-*upgrade* Railgun Anda. Ikuti alur, sebelum mencapai panel habisi Iron Maiden. Akses panel dan kembalilah ke lift tadi. **(*Misi: Regroup*)** Ikuti alur sampai kembali ke lift. Akses lift dan Anda akan bertemu Hollenbeck.

## Data Storage Terminal

**(*Open Hangar Doors*)** Ikuti alur. Naik lift. Masuki pintu satunya (Hangar 3) dan akses panel. Lalui bridge yang terbentuk menuju pintu berlampu hijau. Ikuti alur, akses panel pembuka hangar. Selanjutnya ikuti alur. Setelah menaiki lift kedua, hadapi dua Light Tank. Kembali naiki lift dan akses panel. **(*Misi: Find Rhodes*)** Kembali ke bawah. Setelah kemunculan monster raksasa, akses lift samping. Anda akan bertemu beberapa rekan dari Badger Squad, termasuk Tech Hart yang akan meng-upgrade hyperblaster. Buka pintu dan temui Rhodes. ***(Locate Security Station)*** Keluar melalui bridge dan akses lift. Tembak setiap musuh dan temukan lift berikut. Anda berada di atap. Tembaki musuh. Tuju dan akses panel di ujung atap.

## Return to Tram Station

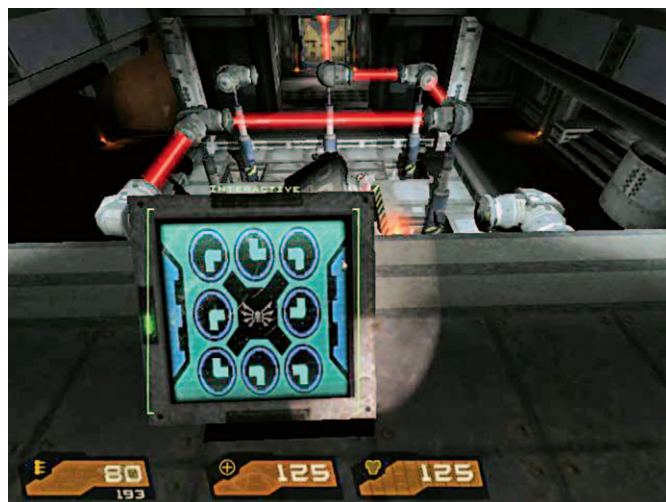
Kembali ke lift tadi. Ikuti alur. akses lift di ruang dengan benda berputar.

## Tram Hub Station

**(*Locate Tram Car*)** Ikuti alur dan tembak semua musuh hinga sampai di pelataran luar. **(*Raise the Bridge*)** Minta Duncanson membuka pintu. Ikuti alur, dan akses lift. Masuk control bridge dan akses panelnya. Turun ke bawah dan sebrangi jembatan yang terbentuk. Masuki pintu. Saat jalan buntu, loncat ke pipa lalu merunduk dan titi pipa. Loncat ke platform, dan ikuti alur. Anda akan bertemu Cortez. **(*Align Tram Car*)** Temani Cortez, dan habisi musuh. Ikuti alur, dan akses panel. Tunggu jembatan terbentuk, dan ikuti alur. Begitu bertemu panel, klik pada gambar panah kiri. **(*Repair Tram Car*)** Masuk pintu, dan turuni tangga gantung. Sampai di pelataran luar, tuju lift di pojok kiri. Lalu masuki pintu berlampu biru di ujung lainnya. Merunduk melalui celah untuk menuju ruang berikut.Ikuti alur hingga menemukan panel. Aktifkan *PlateFeed System*. Tuju ke sisi lain ruang ini, dan akses panel. Di luar, loncat ke atas ban berjalan lalu naiki platform pengangkat. Loncat ke balkon. Ikuti alur dan akses panel (*Assign repair bots*). Turun melalui lift dan ikuti alur menuju tram di tengah pelataran luar.

## Tram Rail

**(*Protect Tram Car*)** Tembaki setiap tram dan pesawat yang mendekat.

**Setelah menghancurkan makhluk raksasa ini, turun dan masuklah ke dalam lubang yang berada persis dibawahnya.**

**Atur panel ini seperti gambar di atas. Intinya adalah mengatur alur laser agar mengarah ke pintu. Jika benar pintu akan terbuka.**

## Data Processing Terminal

(***Proceed to the Tower Rooftop***) Ikuti alur dan akses lift. (***Return Power to the Processing Tower***) Ikuti alur, dan akses lift. Akses panel untuk membuka jembatan. Ikuti alur. Tembak setiap teleporter dan musuh. Ikuti alur dan akses panel. Kembali ke lift pertama untuk menjumpai *sledge*. (***Activate Elevator System***) Aktifkan jembatan kedua, Ikuti alur dan akses panel. Hadapi tiga lSteam Protector. Ikuti Sledge memasuki lift yang diaktifkan panel tadi.

## Data Processing Security

(***Realign the Data Nodes***) Ikuti laser merah di langit-langit. Akses lift. Sledge akan berhenti didepan pintu terkunci. Cari panel dengan gambar huruf L, klik dua kali panah kanan dan kembali ke Sledge. Ikuti laser. Akses panel *Open Seal*. Ke kanan, lalu naiki lift. Cari panel, dan atur agar laser mengarah ke pintu terkunci. Turun dan bergabung dengan Sledge. Ikuti alur. Akses lift. Hadapi musuh dan kembali akses panel lift. Masuk pintu dan ikuti alur. Naik lift. Ikuti alur, masuki lift. Di atap, hadapi dua Hover dan satu Gladiator. Akses panel di ujung atap. (***Return to Tram Station***) Kembali ke lift. Kemudian ikuti alur.

## Data Processing Terminal

Selama di lift, muncul monster raksasa (guardian) yang ingin menjebol kaca lift. Jangan khawatir, ia bukan ancaman. Akses lift berikut dan tuju *tram*.

## Data Networking Terminal

(***Proceed to Tower Rooftop***) Anda bertemu beberapa rekan dari Raven Squad. Ikuti alur, buka pintu dan akses lift. Kembali Anda bertemu rekan dari Raven. Hancurkan empat bola teleport secepatnya. Ikuti alur dan akses panel pembuka jembatan. Akses lift di ruang berikut. Ikuti alur dan hancurkan setiap musuh. Masuki *teleport* raksasa.

## Data Networking Security

Loncat ke platform yang terkuak. Ikuti alur. Hindari tembakan Guardian, kekanan dan merunduk untuk melewati pintu. Selanjutnya titi papan dan pipa, lalu loncat ke platform berikut. Buka pintu, tembak musuh, dan Ikuti alur. Di ruang utama, turunlah ke lubang dengan pipa di bawah lantai. Ikuti alur, buka pintu dan masuk lift. Anda akan bertemu lift berikut, naiklah. Kalahkan Guardian tadi di atap. Beres dengan Guardian, lalu akses panel diujung atap. (***To the Core***) Kembali ke lift dan masuk ke portal.

## Nexus Core

(***The Nexus/Find Elevator***) Ikuti alur. Akses panel untuk menonaktifkan security. Ikuti alur, lalu akses panel lift. Ikuti alur, dan akses lift berikut. Kembali ikuti alur, dan masuki lift khusus. (***Scan Failed: Lock Down***) Setelah membereskan musuh, turun ke lubang pipa di bawah layar. Ikuti alur, panjat tangga, dan akses lift. Akses panel di *security room*. Ikuti alur, Anda kembali ke ruang layar besar tadi. Tuju pintu di kiri yang telah terbuka. Hadapi Light Tanks, Heavy Hover Tanks dan Stream Protectors. Setelah beres, ikuti alur. Di ujung rute, turuni tangga. Titi pipa, panjat tangga, loncat ke pipa berikutnya, titi pipa dan loncat ke platform dengan pintu berlampu hijau. Ikuti alur dan tembak setiap musuh yang menghadang.

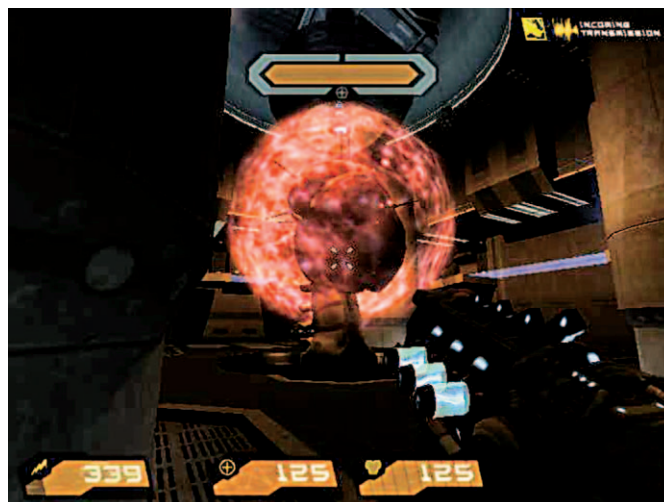
## CHEAT

■ Tekan tombol Ctrl, Alt, ~ secara bersamaan dalam permainan untuk memunculkan *layer console*. Ketikkan kode berikut dan tekan Enter. Catatan: Cheat otomatis akan non-aktif setiap game me-*loading* area/ *chapter* baru.

| KODE | HASIL |
|---|---|
| GOD | GOD Mode |
| give ammo | Mendapat amunisi |
| give all weapons | Mendapat semua senjata |
| give all | Mendapat segalanya |
| notarget | Tak terlihat |
| give armor | Armor maksimum |
| give health | Health maksimum |

## The Nexus

Ambil setiap amunisi, masuki pintu dan hadapi Makron. Makron punya dua phase, berjalan dan terbang. Manfaatkan pilar untuk berlindung. Sisakan Dark Matter Gun untuk menghadapi musuh terakhir, Nexus. Setelah Makron tewas, Otak raksasa bernama Nexus akan muncul. Ia dilindungi perisai energi. Tembaki dulu lampu biru di atasnya, saat perisai energi hilang, tembak dengan Dark Matter Gun. ■

**Makhluk raksasa guardian ini tak dapat menjebol lift. Cemaslah saat Anda telah berada di atas atap, karena Anda harus menghadapinya.**

**Nonaktifkan perisai nexus dengan menembaki lampu biru di atasnya. Saat perisai hilang, tembak dengan *Dark Matter Gun*.**